

Hundens namn					
Ras	Regnr		MT	Ja	Nej
Född	Chipnr				
<b>Nyckel Revidering mentaltest ändrad 2006-05-09</b>					
Syfte	1	2	3	4	5
<b>Samarbete</b> <i>Föremål/Förare</i>	<input type="checkbox"/> Leker ej/leker själv/kommer ej	<input type="checkbox"/> Leker själv, kommer efter lång tidsfördröjning /o upprep upp från förare	<input type="checkbox"/> Leker själv – men kommer efter uppmaning	<input type="checkbox"/> Leker själv – men kommer snabbt tillbaka	<input type="checkbox"/> Kommer snabbt tillbaka för fortsatt lek/kamp
<b>Samarbete</b> <i>Föremål/TL</i>	<input type="checkbox"/> Leker ej/leker själv/kommer ej	<input type="checkbox"/> Leker själv, kommer efter lång tidsfördröjning /o upprep upp från förare	<input type="checkbox"/> Leker själv – men kommer efter uppmaning	<input type="checkbox"/> Leker själv – men kommer tillbaka	<input type="checkbox"/> Kommer snabbt tillbaka för fortsatt lek/kamp
<b>Gripa;</b> <i>Ta tag 5 meter</i>	<input type="checkbox"/> Griper ej/nosar på föremålet	<input type="checkbox"/> Griper försiktigt eller nyper i föremålet	<input type="checkbox"/> Griper direkt men ej med hela munnen, alt griper direkt och tappar	<input type="checkbox"/> Griper med hela munnen, ngn tidsfördröjning	<input type="checkbox"/> Griper direkt med hela munnen, hög fart och intensitet
<b>Ta tag 40 meter</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Gripa;</b> <i>Hålla i 5 meter</i>	<input type="checkbox"/> Griper ej.	<input type="checkbox"/> Löst bett, tappar taget vid upprepade tillfällen.	<input type="checkbox"/> Tuggar eller byter tag upprepade gånger.	<input type="checkbox"/> Tuggar/byter tag vid något tillfälle.	<input type="checkbox"/> Fast bett, håller i samtliga moment. Alt växlar till bättre bett 1 ggr som bibehålls.
<b>Hålla i 40 meter</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Gripa;</b> <i>Slita, dra 5 meter</i>	<input type="checkbox"/> Håller ej.	<input type="checkbox"/> Håller, men drar inte emot.	<input type="checkbox"/> Växlar mellan att hålla och dra emot.	<input type="checkbox"/> Drar emot tills testledaren släpper.	<input type="checkbox"/> Rycker, drar emot - även under den passiva delen - till testledaren släpper. Alt. intensivt ruskande
<b>Slita/dra 40 meter</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Förföljande</b>	<input type="checkbox"/> Startar inte eller når inte in i banan.	<input type="checkbox"/> Startar men avbryter.	<input type="checkbox"/> Startar med hög fart, springer förbi bytet. Kan vända	<input type="checkbox"/> Startar tveksamt eller håller låg fart. Kan öka farten efter hand, fullföljer.	<input type="checkbox"/> Startar med hög fart - målinriktad.
<b>Förföljande;</b> <b>Gripande</b>	<input type="checkbox"/> Nonchalerar föremålet. Alt. springer inte fram.	<input type="checkbox"/> Griper inte, nosar på föremålet..	<input type="checkbox"/> Griper tveksamt eller med tidsfördröjning.	<input type="checkbox"/> Griper direkt, släpper.	<input type="checkbox"/> Griper direkt. Behåller föremålet i minst 3 sek.
<b>Uthållighet</b>	<input type="checkbox"/> Framme, direkt tillbaka alt. Går ej fram	<input type="checkbox"/> Framme jobbar mindre än 30 sekunder	<input type="checkbox"/> Jobbar i 30 sekunder	<input type="checkbox"/> Jobbar i 60 sekunder	<input type="checkbox"/> Jobbar i 90 sekunder, hämtas av föraren
<b>Social självsäkerhet</b>	<input type="checkbox"/> Ångslig, osäker går ej att hantera	<input type="checkbox"/> Social osäkerhet i alla situationer	<input type="checkbox"/> Social osäkerhet i flera situationer	<input type="checkbox"/> Socialt säker i de flesta situationer.	<input type="checkbox"/> Socialt säker i alla situationer.
<b>Social nyfikenhet</b>	<input type="checkbox"/> Undviker, skygg	<input type="checkbox"/> Överdrivet nyfiken, påträngande	<input type="checkbox"/> Neutral, låter sig klappas	<input type="checkbox"/> Besvarar när figurant bjuder	<input type="checkbox"/> Normalt nyfiken när anledning finns
<b>Socialt samspel</b>	<input type="checkbox"/> Svarar ej på lekinviter	<input type="checkbox"/> Svarar på lek & kampinviter - kan avbryta	<input type="checkbox"/> Svarar snabbt på lek & kampinviter, svår att bryta	<input type="checkbox"/> Svarar på lek & kampinviter	<input type="checkbox"/> Inbjuder och spelar med på lek & kampinviter
<b>Handlingsförmåga</b>	<input type="checkbox"/> Försöker inte lösa problemen.	<input type="checkbox"/> Försöker endast kortvarigt eller med liten aktivitet lösa uppgifter i de flesta situationer.	<input type="checkbox"/> Löser uppgifter i de flesta situationer.	<input type="checkbox"/> Är aktiv för att lösa uppgifter i de flesta situationer. Håller ofta fast vid samma beteenden genom situationerna.	<input type="checkbox"/> Är aktiv för att lösa uppgifter i samtliga situationer. Kan växla mellan två olika beteenden i situationerna.
<b>Anpassningsförmåga</b>	<input type="checkbox"/> Anpassar med låg intensitet i samtliga testsituationer	<input type="checkbox"/> Anpassar med hög intensitet i samtliga testsituationer	<input type="checkbox"/> Anpassar intensitet – men med tidsfördröjning	<input type="checkbox"/> Anpassar intensiteten i de flesta testsituationer	<input type="checkbox"/> Anpassar intensiteten i samtliga testsituationer
<b>Koncentration</b>	<input type="checkbox"/> Låg grad av koncentration i de flesta situationer. (kan utföra ovidkommande handlingar)	<input type="checkbox"/> Koncentrerad i viss omfattning, men med längre avbrott i flera situationer. (Kan utföra ovidkommande handling)	<input type="checkbox"/> Oftast koncentrerad, men med kortare avbrott i flera situationer, eller längre avbrott i enstaka situationer (1-2)	<input type="checkbox"/> Koncentrerad, men med kortare avbrott i enstaka situationer (1-2)	<input type="checkbox"/> Obruten koncentration från tagen retning till avreaktion i samtliga situationer.
<b>Avreaktion</b>	<input type="checkbox"/> Kan ej avreagera alt tar mycket lång tid för avreaktion, bygger på sig	<input type="checkbox"/> Tar lång tid för avreaktion i flera situationer	<input type="checkbox"/> Avreagerar med någon tidsfördröjning i flera situationer – alt lång tid i en enstaka situation	<input type="checkbox"/> Avreagerar med någon tidsfördröjning i enstaka situationer	<input type="checkbox"/> Avreagerar snabbt i alla situationer
<b>Minnesbilder</b>	<input type="checkbox"/> Störs av minnesbilder, mycket undvikande beteenden	<input type="checkbox"/> Kommer väl ihåg, ofta undvikande beteenden	<input type="checkbox"/> Visar minnesbilder, med enstaka undvikande beteenden	<input type="checkbox"/> Visar inga minnesbilder alt. flera minnesbilder utan undvikande beteenden.	<input type="checkbox"/> Visar enstaka minnesbilder utan undvikande beteenden.
<b>Rädsla</b>	<input type="checkbox"/> Flyr i de flesta testsituationer	<input type="checkbox"/> Pendlar mellan flyktstart och kontroll.	<input type="checkbox"/> Står emot, pendlar, intensitetssänkning	<input type="checkbox"/> Står emot, viss avståndsreglering eller intensitetssänkning	<input type="checkbox"/> Står emot i alla testsituationer, visar ingen rädsla
<b>Aggressivitet</b>	<input type="checkbox"/> Visar kvarstående aggression	<input type="checkbox"/> Visar stor aggression	<input type="checkbox"/> Visar ingen aggression	<input type="checkbox"/> Visar liten aggression	<input type="checkbox"/> Visar måttlig aggression i form av kroppsspråk, väl anpassad till hotet
<b>Nyfikenhet</b>	<input type="checkbox"/> Går inte fram	<input type="checkbox"/> Lång tid med hjälp för att gå fram	<input type="checkbox"/> Går fram med hjälp	<input type="checkbox"/> Går fram utan hjälp i de flesta situationer men med tidsfördröjning	<input type="checkbox"/> Snabbt fram utan hjälp i samtliga situationer
<b>Skott</b>	<input type="checkbox"/> Avviker från platsen	<input type="checkbox"/> Undvikande reaktioner, kvar på platsen	<input type="checkbox"/> Aktivitetshöjande reaktioner, kvar på platsen	<input type="checkbox"/> Kontroll vid flera skott	<input type="checkbox"/> Ingen reaktion, kontroll första skottet